

## «Музыкальный батл по-осеннему»

Добрый вечер всем, кто присутствует сегодня в этом уютном зале! А собрались мы с вами по особому случаю. Сегодня мы проводим конкурсно-игровую программу «Музыкальный батл по-осеннему».

Везде, где трудится или отдыхает человек, звучит музыка. Что же это такое, как вы считаете?

Древние философы утверждали, что музыка - это величайшая сила. Она может заставить человека любить и ненавидеть, убивать и прощать. Она помогает поднять настроение, поддерживает в трудную минуту. Музыка обладает какой-то особой силой воздействия на человека. Люди знали об этом и не сомневались, что в звуках музыки скрыто волшебство и таинство, благодаря которому музыка управляет их действиями и чувствами.

Сегодня собрались вы здесь  
Нам показать свои познания.  
И музыка сейчас для вас  
Устраивает состязания.

Оценивать ваши творческие и интеллектуальные способности будет судейская команда. Давайте поприветствуем наших судей громкими аплодисментами.

А теперь давайте познакомимся с участниками «Музыкального батла». Предлагаю вам себя представить!

Итак, первый конкурс: **«Представление команды»** Визитка: название, девиз, пародия на клип. Судьи оценивают визитку по 4-х бальной шкале. Учитывается оригинальность названия команды, слаженность участников в представлении девиза, соответствие теме представленного клипа, соответственный теме внешний вид участников команды.

Чтоб пыл веселья не угас,  
Чтоб время шло быстрее,  
Друзья, я приглашаю вас  
К разминке поскорее.

### Наш второй конкурс: «Музыкальная разминка»

Я Вам буду говорить крылатые выражения, связанные с музыкой. Нужно объяснить их значение. Каждой команде по вопросу. За правильный ответ – 1 балл.

- Играть первую скрипку (быть руководящим, самым влиятельным лицом в чем-нибудь)
- Медведь на ухо наступил (человек, напрочь лишённый музыкального слуха)
- Поёт, как соловей (поёт очень красиво)

Размялись! Мозгами пошевелили, а теперь давайте пошевелим телом. Наш следующий конкурс – **«Лучшая танцевальная пара»**. Для участия в этом конкурсе от каждой команды приглашаются по две пары. Ваша задача соответственно танцевать в паре под музыкальную композицию. Оценивать ваши старания будут судьи строго, после каждой музыкальной композиции одна пара будет покидать танцевальную площадку. Команда – победитель получает 3 балла.

Поздравляем победившую команду, которая получает 3 балла в свою копилку. Ну а теперь проверим ваши знания детских песен. Следующий конкурс: «Угадай мелодию». Сейчас вашему вниманию будет предложено несколько фрагментов детских песен. Вам нужно будет отгадать, какой мультипликационный герой поёт песенку и назвать его (можно сказать название м/ф.). Первая угадавшая команда должна подать звуковой сигнал и дать ответ. За правильный ответ команда получит 1 балл.

1. Песенка крокодила Гены «Голубой вагон» (из м/ф. «Приключения Чебурашки и крокодила Гены»);
2. Песенка мамы дяди Фёдора «Кабы не было зимы» (из м/ф. «Зима в Простоквашино»);
3. Колыбельная медведицы (из м/ф. «Умка»);
4. Песенка «Облака» (из м/ф. «Трям! Здравствуйте!»);
5. Песенка Вини - Пуха «Если я чешу в затылке» (из м/ф. «Вини-Пух и все-все-все»);
6. Песенка кота Леопольда «Я весь день сижу» (из м/ф. «Приключения кота Леопольда»);
7. Песенка Львёнка и Черепахи «Я на солнышке лежу» (из м/ф. «Львёнок и Черепаха»);
8. Песенка Мамонтёнка «По синему морю» (из м/ф. «Мама для мамонтёнка»);
9. «Ничего на свете лучше нету» (м/ф. «Бременские музыканты»);
10. м/ф. «Алёша Попович и Тугарин Змей»
11. «Три желания» (м/ф. «Маша и медведь»)

Молодцы! Судьи подводят итоги конкурса, а мы продолжаем. И следующий конкурс – «Паровоз». Приглашаю от каждой команды по 4 участника. Игроки каждой команды встают паровозиком друг за другом. Последнему игроку дают задание нарисовать на спине, впереди стоящего игрока что-нибудь (ёлочку со звездой на макушке). Следующий игрок должен понять, что нарисовано, и нарисовать рисунок на спине, впереди стоящего игрока. У первого игрока листок бумаги и карандаш. Он должен нарисовать то, что рисовали у него на спине. Побеждает та команда, у которой рисунок ближе всего к исходному изображению и получает 2 балла в свою копилку. Начали!

А теперь очередь **домашнего задания**. От каждой команды танец под хиты 80-90х. Судьи будут оценивать выступление по 3-х бальной шкале. Учитываются соответствие теме выбранного хита, слаженность участников, внешний вид.

Пока судьи подводят итоги, мы с вами немножко посмеёмся и поиграем в **фанты**. От каждой команды я приглашаю по 3 участника. Ваша задача показать своей команде то, что написано на фанте. А задача команды отгадать и заработать 1 балл в свою копилку.

Фанты:

1. Тебе жмут ботинки.
2. Ты несёшь тяжёлую сумку.
3. Ты переходишь болото по кочкам.
4. Ты – суперзвезда, идешь по Красной дорожке.
5. Ты – ёжик, ищешь яблоки.
6. Ты – медведь, спишь в берлоге и сосёшь лапу.
7. Ты – хомяк, у тебя полный рот запасов.
8. Ты – курица, ты снесла яйцо.
9. На тебя напали пчелы.

Судьи подсчитывают набранные баллы, а мы готовимся к следующему конкурсу. Пока готовится реквизит, объявляется музыкальная пауза.

А конкурс называется «**Эко модельер**». Приглашаю по 3 участника: модель, модельер и

помощник модельера. Ваша задача – из предложенных вещей создать образ «Мисс – осень 2021!». Лучшая модель заработает 3 балла в копилку команды. Поехали!

Модели – просто СУПЕР! Но мне кажется, что мало движения в нашем празднике. Поэтому предлагаю **эстафету**. На улице – осень. Праздник у нас осенний. И эстафета будет осенней. От каждой команды участвуют по 4 человека. Играем парами. Один – держит ведерко, другой – собирает шишки в рукавичках. Сложность задачи в том, что глаза у игроков завязаны. По хлопку пары меняются. По окончании, подсчитывается количество собранных шишек. Команда, которая соберет больше шишек, получает 3 балла в свою копилку.

Молодцы! Теперь предлагаю проверить вашу внимательность и сообразительность. А проверим мы это в конкурсе «**Собери слово**». Каждая команда получит шесть букв. Задача – собрать слово, построиться по порядку с буквой в руках. Побеждает та команда, которая сделает это быстрее всех и получает 2 балла. Господа судьи, будьте внимательны! Капитаны команд, возьмите набор букв. Раз, два, три! (огород, урожай, музыка)

Пока судьи подводят итоги, а мы готовимся к решающему конкурсу, объявляется музыкальная пауза.

И так! Итоговый, решающий конкурс, конечно же – **конкурс капитанов**. Проведем мы его по правилам игры «Где логика?». Для участия в этом конкурсе приглашаются капитаны команд. В игре 5 раундов разной тематики. Отвечает тот, кто первым подал звуковой сигнал. Внимательно смотрим, рассуждаем, отвечаем. Подсказывать нельзя! Правильный ответ – 1 балл засчитывается первому, подавшему звуковой сигнал. Если ответ неправильный, то отвечает следующий, подавший сигнал. Команда поддерживает, болеет, но не подсказывает. Правила понятны? Тогда приступим.

И так, первый раунд «Найди лишнее». Найди лишний предмет и объясни.

Второй раунд «Найди общее». Объяснить общий признак.

Третий раунд «Угадай, кто?». Узнать личность и назвать её.

Четвертый раунд «Киноребусы». Угадать название фильма.

Пятый раунд «Недостающее звено». Догадаться, чего не хватает на фото.

Супер! Вы справились и с этим заданием. Нашим судьям предстоит нелегкая задача. Нужно подсчитать баллы и определить команду победителей. Чтобы не скучать, предлагаю потанцевать!

Минуточку внимания. Давайте поблагодарим судей за работу громкими аплодисментами. Теперь – результаты нашего осеннего батла.

А теперь – ДИСКОТЕКА! Прошу вести себя достойно и оставить школу в целости и сохранности!